

# Spiel- und Übungsdienst-Idee



Name/Bezeichnung der Idee  
Wasserweg

Geeignet für

- Außendienst
- Innendienst
- Onlinedienst
- Freizeitaktivitäten

(Mehrfachnennungen möglich)

Anzahl der Teilnehmer  
6-8

Zeitaufwand  
5-10 Minuten/Spiel

Materialbedarf

2 Eimer, Tablett, Plastikbecher, Sitzbank

(Ablauf-) Beschreibung

Bis auf einen Teilnehmer (Läufer) setzen sich alle hintereinander auf eine Bank. Am Anfang der Bank befindet sich ein mit Wasser gefüllter Eimer, Tablett und Plastikbecher, am Ende ein leerer Eimer.

Der Läufer füllt nun die Plastikbecher mit Wasser, stellt diese auf ein Tablett und gibt das Tablett dem ersten sitzenden Mitspieler. Dieser reicht das Tablett über seinen Kopf zu seinem Hintermann. Das wiederholt sich, bis das Tablett beim letzten auf der Bank angekommen ist. Von diesem nimmt der Läufer das Tablett und füllt den (verbliebenen) Inhalt der Becher in den leeren Eimer, läuft zur Startposition zurück und der Ablauf beginnt solange von vorne, bis die Zeit abgelaufen ist.

Gewertet wird die Wassermenge im Zieleimer.

Bilder (optional)



Quelle/ingereicht durch

Jugendfeuerwehr Lütjenburg