

# Spiel- und Übungsdienst-Idee



Name/Bezeichnung der Idee Tabu mit Feuerwehrbegriffen		Geeignet für <input type="checkbox"/> Außendienst <input checked="" type="checkbox"/> Innendienst <input checked="" type="checkbox"/> Onlinedienst <input checked="" type="checkbox"/> Freizeitaktivitäten <small>(Mehrfachnennungen möglich)</small>
Anzahl der Teilnehmer unbegrenzt	Zeitaufwand Vorgegebene Zeit – ca. 45 Minuten	
Materialbedarf  Feuerwehrbegriffe, die evtl. vorher definiert sein sollten, die dann im Privat-Chat an den Erklärer übermittelt wird		
(Ablauf-) Beschreibung  Hierbei handelt es sich um die abgewandelte Form des Spiele-Klassikers.  Dazu wird ein Zeitmeister benötigt. Dieser misst die Zeit und ruft STOP, wenn die Sanduhr abgelaufen ist oder nach 3 Minuten. Pro erratenen Begriff gibt es einen Punkt. Kann ein Spieler einen Begriff nicht erklären, weil es zu schwierig ist oder es zu viel Zeit kostet, darf dies ausgelassen werden und es wird der nächste Begriff übermittelt.		
Bilder (optional)		
Quelle/ingereicht durch	SH - JF	